（1）编写3个基本类： Triangle, Ladder和Circle，分别用来刻画“三角形”、“梯形”和“圆形”类； 1个主类： Compute，负责计算每个形状的面积或周长。

具体要求：

   Triangle 定义3个变量：边长；和1个求周长的方法。

   Ladder  定义3个变量：上底，下底和高；定义1个求面积的方法。

   Circle   定义1个变量：半径；定义2个方法：求面积、求周长。

   3个基本类都要定义相应的构造方法，对变量进行初始化。

（2）编写一个账户类Account，它包括：一个名为id的int型账号码属性，一个名为balance的double型的账号余额属性，定义一个类型为java.util.Date的属性dateCreated，用于记录账号的创建日期。同时，定义无参的构造函数，一个名为withDraw的方法从账号提取特定数目的金额，一个名为deposit的方法向账号存入特定数目的金额。请编写测试程序，测试各个方法。

（3）编写一个封装学生的类Student，能够描述学生的“学号”、“ 姓名”、“性别”、“年龄”、“平均成绩”等基本属性，及获取属性、修改属性的方法和打印学生基本信息的print()方法。要求生成两个学生对象，在构造方法中进行初始化，并打印每个学生的基本信息。

